



UM JOGO DE CIÊNCIA MALUCA
POR
TONY CIMINO



QUÍMICA MALUCA

LIVRO DE REGRAS

(1)



(2)



(3)



(4)



(5)



(6)



TONY CIMINO QUÍMICA MALUCA

COMPONENTES

- 1 hexágono azul
- 6 hexágonos amarelos
- 5 discos brancos
- 4 discos pretos
- 54 cartas
este manual



OS FATOS:

Uma equipe de cientistas sem a mínima noção de química está tentando transmutar uma molécula para criar novos elementos... e tudo dá muito errado.

O CONCEITO:

Em Wrong Chemistry, você é um cientista. Você deve criar elementos, do jeito errado, e se divertir com seus nomes estranhos inspirados na verdadeira Tabela Periódica de Elementos.

PREPARAÇÃO:

Para começar, monte o tabuleiro conforme a *ilustração* (1) (última página).

Para iniciar o jogo, monte o tabuleiro com 1 hexágono azul no centro e os 6 amarelos a sua volta. Sobre eles coloque discos brancos e pretos alternados. (Veja a imagem (1) na última página).

Depois separe as cartas “restartium” e “extramovium”. Deixe essas cartas, juntamente com 1 disco extra preto e 2 brancos, próximas a molécula para serem usadas durante o jogo. Por último, embaralhe as cartas restantes e distribua 4 para cada jogador. Para escolher quem iniciará a partida, cada jogador deverá escolher uma carta de sua mão e colocá-la com a face para baixo sobre a mesa. Quando todos os jogadores tiverem escolhido, cada um revela sua carta. O jogador com a carta de menor valor na TPE (Tabela Periódica de Elementos) começa o jogo. Separe as cartas escolhidas em uma pilha de descartes próxima ao baralho. Cada jogador compra uma carta do topo do baralho para completar 4 cartas em sua mão. Tudo pronto para iniciar o jogo!

SEQUÊNCIA DE JOGO:

Durante seu turno, cada jogador tem 4 de energia, ou pontos de ação, ou transfigurações, ou qualquer nome que você queira dar a isso! Neste livro de regras vamos chamá-lo de energia. Você pode usar qualquer uma das ações abaixo em troca de 1 de energia, e repetir qualquer uma delas, exceto a (1):

(1) **UMA VEZ POR TURNO:** Você pode usar o Restartium para transformar a molécula ao estado inicial (igual ao início do jogo). Depois de usar o Restartium, vire a carta de lado para mostrar que ela foi utilizada.

(2) Remova 1 disco branco ou preto do tabuleiro.

(3) Coloque 1 disco branco ou preto em qualquer hexágono vazio. Um hexágono não pode ter mais de um disco sobre ele.

(4) Mova um disco branco ou preto de um hexágono para outro vazio.

(5) Mova um hexágono vazio de uma posição para outra na molécula. Você não pode mover o hexágono azul. Ele sempre deve ficar no centro da molécula. (Nós não queremos causar uma explosão nuclear).

(6) Descarte uma carta da sua mão. (Veja na última página as imagens referentes a cada ação acima).

AÇÕES LIVRES DE ENERGIA:

Jogando cartas de sua mão:

Se você criou uma molécula que é exatamente igual a uma das cartas em sua mão, então você pode baixar esta carta, aberta, na sua frente, formando sua pilha de pontos. Você pode baixar quantas cartas você conseguir igualar com a molécula durante sua jogada. Mantenha todas as cartas baixadas por você em uma pilha. Quando o jogo terminar, estas cartas somarão sua pontuação.

Mais Energia! O extramovium:

O segundo elemento especial que você separou no começo, o Extramovium, concede a você 3 energias extras durante o seu turno, e isso não custa nenhuma energia para usar.

Você pode repetir essa ação durante seu turno, no entanto, para usá-lo o custo é de uma carta de sua pilha de pontos. Então, para ativar o Extramovium você deve escolher uma carta de sua própria pilha de pontos e descartá-la. Se você não tiver cartas em sua pilha de pontos, você não pode usar o Extramovium. Remover uma carta significa colocá-la no descarte.

Observação referente ao Restartium & Extramovium:

Lembre-se, as cartas Restartium e Extramovium ficam na mesa durante o jogo. Você não pode comprar essas cartas para usá-las. Elas simplesmente ficam na mesa, próximas ao tabuleiro de molécula, para lembrá-lo de que existem opções mais complexas que você pode utilizar durante o seu turno. Além disso, elas podem manter a estrutura molecular dos cosmos em equilíbrio. Mas talvez eu esteja errado.

COMPRAR CARTAS:

No final do seu turno, compre cartas até ter 4 em sua mão. Se você tiver 4 cartas em sua mão, não fique com vergonha por não comprar. Confie em mim, se você comprar 0 cartas pode parecer bobagem. Assim como dividir por 0...

FINAL DO JOGO:

Quando um jogador não puder completar 4 cartas em sua mão, o jogo termina. As cartas restantes nas mãos de todos os jogadores serão descartadas.

PONTUAÇÃO:

Cada jogador conta o número de ideias (o número na lâmpada) nas cartas de sua pilha de pontos. Observe que cada carta pode valer 1, 2 a até 3 ideias. Além disso, para cada execução de moléculas com números consecutivos da Tabela Periódica de Elementos, você ganha pontos extras de acordo com o tamanho da sequência (1 ponto extra para cada carta da sequência).

EXEMPLO: Fábio tem Ferro, Kobold e Nick-el. Eles representam números consecutivos na TPE (26, 27, 28) então ele tem uma sequência de 3 cartas. Cada carta tem um ponto de idéia. Então, Fábio ganha 3 pontos pelas cartas, mais 3 pontos extras, por causa de sequência: total de 6 pontos.

VITÓRIA:

O jogador que entendeu a maioria das piadas nas cartas ga..... brincadeirainha.

O jogador com o maior número de ideias é o ganhador.

No caso de empate, o jogador que estiver empatado com a maioria de pontos ganhos através de números consecutivos da TPE é o ganhador. Se ainda assim houver empate, jogue outra partida para definir o ganhador! Talvez uma melhor de 3, ou melhor de 5, você decide!

E não precisa ser só este jogo. Sim, você pode colocá-lo de lado e jogar outra coisa.

Eu não espero que você jogue Química Maluca o dia inteiro.....mas, mais uma vez...

Divirta-se!

...e, depois disso, divirta-se mais ainda.

Lâmpada quebrada = elemento raro ou não usado.
Lâmpada acesa = elemento usado.

Símbolo para elementos não existentes

Símbolos representativos errados, juntamente com números atômicos e símbolos corretos

1 H Hidrogênio	2 He Hélio	3 Li Lítio	4 Be Berílio	5 B Boro	6 C Carbono	7 N Nitrogênio	8 O Oxigênio	9 F Fluor	10 Ne Neônio	11 Na Sódio	12 Mg Magnésio	13 Al Alumínio	14 Si Silício	15 P Fósforo	16 S Enxofre	17 Cl Cloro	18 Ar Argônio	19 K Potássio	20 Ca Cálcio	21 Sc Escândio	22 Ti Titânio	23 V Vanádio	24 Cr Cromo	25 Mn Manganês	26 Fe Ferro	27 Co Cobalto	28 Ni Níquel	29 Cu Cobre	30 Zn Zinco	31 Ga Gálio	32 Ge Germânio	33 As Arsênio	34 Se Selênio	35 Br Bromo	36 Kr Criptônio	37 Rb Rubídio	38 Sr Estrôncio	39 Y Ítrio	40 Zr Zircônio	41 Nb Níbio	42 Mo Molibdênio	43 Tc Técnetio	44 Ru Rútenio	45 Rh Ródio	46 Pd Paládio	47 Ag Prata	48 Cd Cádmio	49 In Índio	50 Sn Estanho	51 Sb Antimônio	52 Te Telúrio	53 I Iodo	54 Xe Xenônio	55 Cs Césio	56 Ba Bário	57-71 La Lantânio	72 Hf Háfnio	73 Ta Tântalo	74 W Wolfrâmio	75 Re Rênio	76 Os Osmínio	77 Ir Írídio	78 Pt Platina	79 Au Ouro	80 Hg Mercúrio	81 Tl Talho	82 Pb Chumbo	83 Bi Bismuto	84 Po Polônio	85 At Astato	86 Rn Radônio	87 Fr Francio	88 Ra Rádio	89-103 Ac Actínio	104 Ku Kurchatov	105 Ha Háfnio	106 Sg Seaborgio	107 Bh Bohr	108 Hs Hessio	109 Mt Meitnerio	110 Ds Darmstadtio	111 Rg Roentgenio	112 Cn Copernício	113 Nh Nihônio	114 Fl Fleróvio	115 Uup Ununpêntio	116 Lv Livermório	117 Uus Ununseptio	118 Og Oganessio
----------------------	------------------	------------------	--------------------	----------------	-------------------	----------------------	--------------------	-----------------	--------------------	-------------------	----------------------	----------------------	---------------------	--------------------	--------------------	-------------------	---------------------	---------------------	--------------------	----------------------	---------------------	--------------------	-------------------	----------------------	-------------------	---------------------	--------------------	-------------------	-------------------	-------------------	----------------------	---------------------	---------------------	-------------------	-----------------------	---------------------	-----------------------	------------------	----------------------	-------------------	------------------------	----------------------	---------------------	-------------------	---------------------	-------------------	--------------------	-------------------	---------------------	-----------------------	---------------------	-----------------	---------------------	-------------------	-------------------	-------------------------	--------------------	---------------------	----------------------	-------------------	---------------------	--------------------	---------------------	------------------	----------------------	-------------------	--------------------	---------------------	---------------------	--------------------	---------------------	---------------------	-------------------	-------------------------	------------------------	---------------------	------------------------	-------------------	---------------------	------------------------	--------------------------	-------------------------	-------------------------	----------------------	-----------------------	--------------------------	-------------------------	--------------------------	------------------------



Molécula



Jogabilidade reversa

Valor da tabela

Elementos incluídos em Q.M.

Elementos não incluídos em Q.M.

57 La Lantânio	58 Ce Cério	59 Pr Praseodímio	60 Nd Néodímio	61 Pm Promécio	62 Sm Samaritio	63 Eu Europio	64 Gd Gadolínio	65 Tb Terbio	66 Dy Dísprozio	67 Ho Hólmio	68 Er Erbólio	69 Tm Tulio	70 Yb Íterbio	71 Lu Lúteo	89 Ac Actínio	90 Th Tório	91 Pa Protactínio	92 U Urânio	93 Np Neptúlio	94 Pu Plutônio	95 Am Amérvico	96 Cm Cúrio	97 Bk Berquélio	98 Cf Califórnia	99 Es Einsteinio	100 Fm Fermiólio	101 Md Mendelevio	102 No Nobelio	103 Lr Lawrencio
----------------------	-------------------	-------------------------	----------------------	----------------------	-----------------------	---------------------	-----------------------	--------------------	-----------------------	--------------------	---------------------	-------------------	---------------------	-------------------	---------------------	-------------------	-------------------------	-------------------	----------------------	----------------------	----------------------	-------------------	-----------------------	------------------------	------------------------	------------------------	-------------------------	----------------------	------------------------



WWW.MEEPLEBRJOGOS.COM.BR

©2016 MAGE Co. Todos os Direitos Reservados. Produzido na China.