

Trilha



A partir de 6 anos

Idade recomendada

2 jogadores

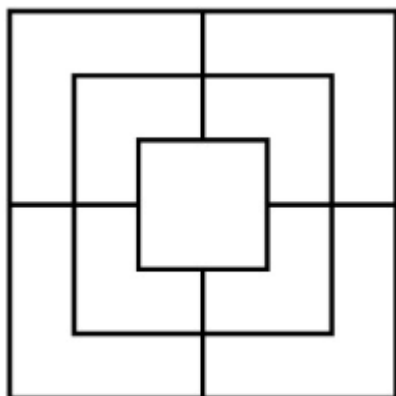
Número de Jogadores

20 minutos

Tempo Médio de Jogo

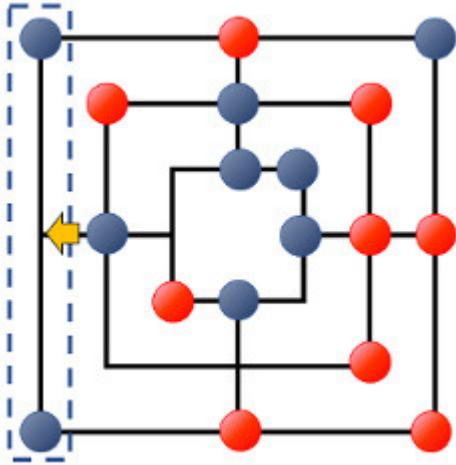
Muito Fácil

Nível de Complexidade



Trilha é um antigo jogo simples de jogar e bastante famoso no mundo todo. Alguns pesquisadores acreditam que variantes deste jogo já eram conhecidas pelos Egípcios, cerca de 1000 A.C. O jogo foi bastante popular na Europa medieval e tabuleiros antigos foram encontrados em catedrais e monastérios na Inglaterra. Ao redor do mundo, o jogo de Trilha é conhecido por vários nomes diferentes, como "Jogo do Moinho", "Merels", "Morel" e "Nine Men's Morris".

Trilha é jogo é para dois jogadores. O jogo é formado por 18 peças (2 conjuntos de 9 peças de cores diferentes) e um tabuleiro. O tabuleiro é formado por 3 quadrados concêntricos que possuem marcas nos vértices e nos pontos centrais das arestas. Estes quadrados são ligados entre si pelo ponto central. No início do jogo, um jogador recebe nove peças de uma cor e o outro recebe as nove peças da outra cor. O objetivo do jogo é remover as peças inimigas até que restem duas. Um jogador consegue remover uma peça de seu oponente cada vez que ao colocar ou movimentar uma de suas próprias peças consegue formar uma linha (horizontal ou vertical) de 3 peças alinhadas da sua cor. Este alinhamento de 3 peças é chamado de "moinho".



A partida se inicia com o tabuleiro vazio e os jogadores se alternam colocando suas peças no tabuleiro. Quando todas as peças forem colocadas, os jogadores se alternam deslizando-as e tentando fazer uma linha de três peças consecutivas da mesma cor (o "moinho"). O deslizamento de peças somente pode ocorrer se houver um espaço vazio adjacente diretamente conectado por uma linha.

Se a qualquer momento durante a etapa de colocação de peças ou após o deslizamento de uma peça um jogador conseguir formar o "moinho", então ele pode remover uma peça do adversário, desde que a peça a ser removida não faça parte de outro moinho (porém se não houverem peças adversárias a não ser em moinhos, então é permitido remover uma peça de moinho).

Quando um jogador tem apenas três peças restantes, a regra do deslizamento se altera e o jogador passa a poder mover uma peça sua para qualquer ponto marcado no tabuleiro.

A partida termina quando um jogador ficar com apenas duas peças e o adversário é declarado vencedor. Uma outra forma de ganhar a partida é deixar o adversário sem nenhuma jogada válida (ou seja, devido à disposição das peças o oponente fica "trancado" e impedido de se movimentar). Existe ainda uma condição de empate: Se ambos jogadores ficarem com 3 peças em jogo e em 10 jogadas não houver vencedor, o jogo terminará e será declarado um empate.