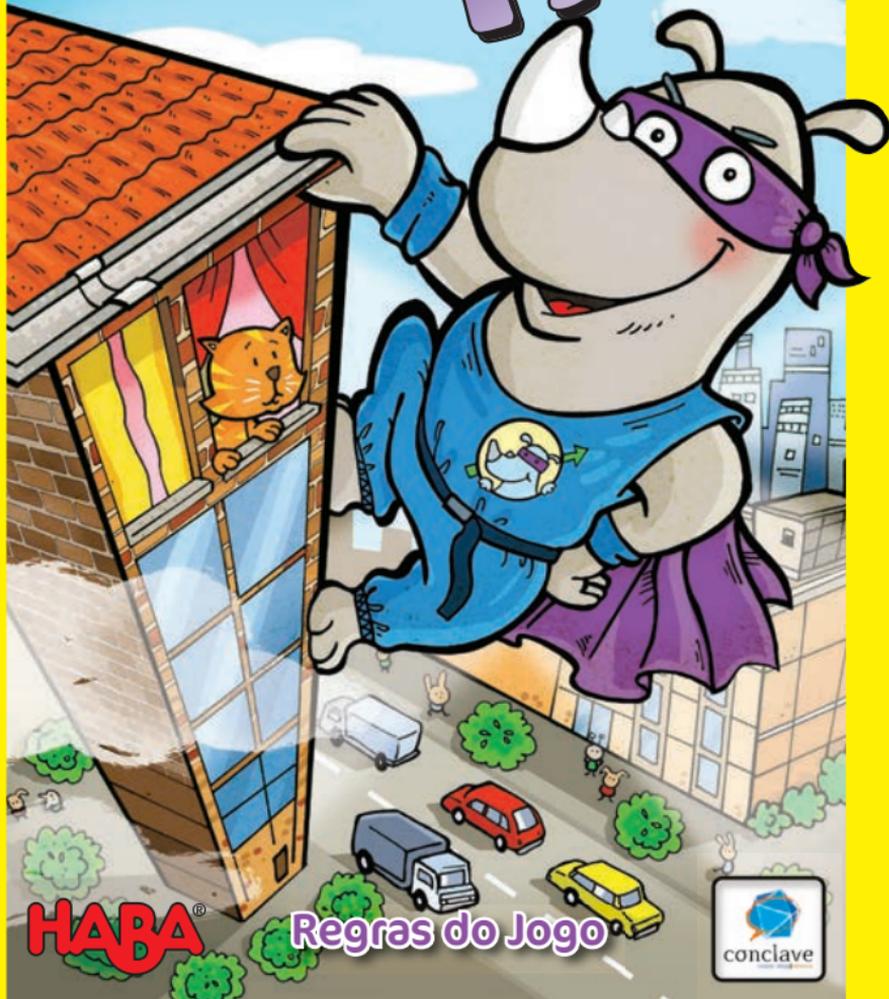




RHINO HERO



HABA[®]

Regras do Jogo



Rhino Hero!

Um jogo 3D de empilhar para 2 – 5 jogadores de 6 a 99 anos.

Autores: Steven Strumpf & Scott Frisco

Licença: Excel Global Development

Ilustração: Thies Schwarz

Tempo de partida: aprox. 5 – 15 Minutos



O que é isso? Um Rinoceronte escalando uma parede? Certamente! O Super Herói Rinoceronte (Super Herói Rhino) atacou novamente. O Super Herói do reino animal escala as casas mais altas, sem medo, à procura de ladrões e gatunos. Forte como um leão e esperto como uma raposa, porém ainda pesado como um rinoceronte. Então, quando o Super Herói Rhino estiver por perto, mesmo a torre mais robusta pode balançar. Você conseguirá ajudar Rhino Hero a cumprir sua missão instável, construindo um prédio estável?

Conteúdo

31 cartas de telhado (= cartas de ação)

28 paredes

1 fundação (= carta de início)

1 Super Herói Rhino

Livro de Regras



Ideia do Jogo

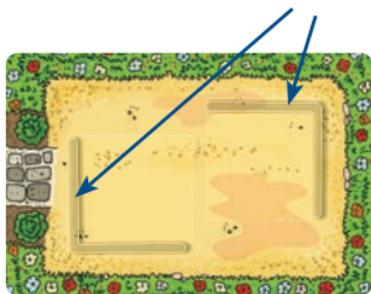
Em conjunto, os jogadores construirão uma casa de cartas, andar por andar, o mais alto que puderem, para o Super Herói Rhino. Esta casa, assim como a sua, é erguida sobre paredes e lajes. Como você nunca saberá qual altura ela poderá alcançar, as lajes irão se parecer como telhados. As marcas nos telhados determinam como o próximo andar deve ser erguido e seus símbolos certas condições para construí-lo, o que poderá bagunçar um pouco as coisas. O objetivo do jogo é ser o primeiro a colocar suas próprias cartas de telhado.

Preparação

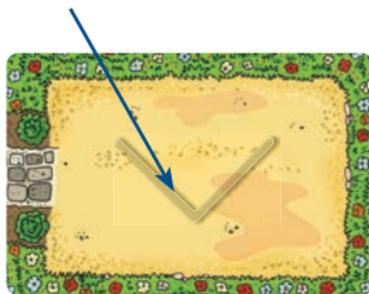
Coloque a carta de fundação no centro da mesa com qualquer um dos lados virado para cima. Embaralhe as cartas de telhado e distribua 5 para cada jogador, 7 se forem apenas 2 jogadores. As cartas remanescentes são colocadas em uma pilha distante da fundação. Mantenha as paredes e o Super Herói Rhino preparados.

Fundação:

Posição das paredes



Frente: Modalidade fácil



Verso: Modalidade para Heróis empilhadores

Como Jogar

Jogue em sentido horário. Aquele que tiver realizado mais recentemente uma boa ação começa a partida. Se não houver consenso o mais novo começa e tenta construir um de seus telhados.

Mas antes que possa construir o telhado, você vai precisar erguer uma ou mais paredes. Dê uma olhada nas marcas sobre a fundação ou sobre a última carta de telhado. A marca mostra a quantidade e a posição das paredes que devem ser colocadas no novo pavimento. Pegue a(s) parede(s) requerida(s) e dobre-a(s) no ângulo necessário(s). Agora a(s) posicione e coloque um de seus telhados no topo.

Algumas cartas de telhado têm símbolos especiais, os quais determinam o processo de construção:



Mudança de direção

Continue jogando, mas na direção contrária. Se houver apenas dois jogadores ignore este símbolo.



Recupere o fôlego!

O próximo jogador tem que descansar e perde este turno. Então se inicia o turno do jogador seguinte a ele. Se vocês forem apenas dois jogadores, inicie seu próximo turno imediatamente.



Carta adicional

O próximo jogador tem que sacar uma nova carta de telhado da pilha de provisão antes de começar a construir.



Telhado duplo

Esta carta permite a você colocar outro telhado sobre este. No entanto, você não poderá colocar outro telhado duplo. Se você não tiver nenhuma carta regular para usar como a segunda carta, então peça para seu vizinho da esquerda que lhe passe uma de suas cartas de telhado; é claro que isso ajudará seu vizinho se livrar de uma de suas cartas.



Super Herói Rhino

O Super Herói Rhino está escalando novamente! O próximo jogador deverá movimentar o Super Herói Rhino de onde ele estiver para sua nova marca. Apenas depois disso que ele poderá colocar uma carta de telhado.

Então se inicia o turno do próximo jogador.

Regras importantes para construção das torres:

- Você pode usar ambas as mãos para empilhar.
- Você só pode tocar as cartas de parede e telhado que você for usar.
- Posicione as paredes o mais próximo possível das marcas.
- As cartas de telhado devem ser posicionadas da mesma forma que a fundação.
- Preferencialmente o telhado duplo deve ser colocado da segunda até a última carta de telhado de sua mão, se for a última carta de sua mão você ainda será o vencedor, mas poderá ajudar seu vizinho a colocar uma carta sobre a carta de telhado duplo.

Fim da partida

A partida termina assim que...

- **... um jogador tiver construído sua última carta de telhado.**
Ele tem os poderes de construção da super casa e vence a partida.

Ou quando ...

- **... a construção de muitas histórias cair.**
O jogador que fizer a casa cair perde a partida. O jogador com a menor quantidade de cartas de telhado vence. Em caso de empate, o jogador com a maior quantidade de cartas com símbolos em suas mãos vence a partida. Se persistir o empate, ambos vencem.

Ou quando ...

- **... todas as paredes tiverem sido construídas.**
Neste caso bem remoto, vocês são os super heróis e todos vencem.

O Ilustrador



Thies Schwarz passou sua infância em Schleswig-Holstein e depois mudou-se para Hannover para estudar comunicação visual. Ele ainda vive lá como um ilustrador free-lancer, trabalhando para editoriais, agências e produções cinematográficas.

Dedico este jogo às minhas filhas Alva, Malene e Lola..

Os Autores



Steven Strumpf é originário da cidade de Nova York, onde estudou design e conheceu sua esposa Irena. Agora ele vive em Rockport, Massachusetts. Steven trabalha como designer gráfico e de produtos na indústria de brinquedos há mais de 25 anos. Seus dois filhos, Krysia 15 e Pierce 13, são muitas vezes a inspiração para muitos de seus conceitos de produto e também ajudam a testar e jogar com os jogos. *Rhino Hero* foi o primeiro jogo que ele inventou.

Dedico este jogo à minha família pelo apoio e ao Andrew Berton da Excel Global Development, por acreditar no jogo.



Scott Frisco frequentou o instituto Pratt, onde descobriu seu amor pelo design. Depois da faculdade, mudou-se para Boston e passou 5 anos desenvolvendo jogos. Ele tem uma filha, Sierra, que tem 12 anos e o mantém na linha de frente com sua própria criatividade e opinião.

Dedico este jogo à minha linda filha, Sierra.

Design ed. brasileira:

Tradução:

Revisão:

Cristiano Cuty

Kleber Bertazzo

Marcelo Oliveira, Cristiano Cuty

Conheça também:

ANIMAL upon ANIMAL

Sir Holland, o Bravo

AFUGA  da
 TORRE

GET
BIT 



www.conclaveweb.com.br