

Preparações

Embaralhe cada tipo de peça de terreno individualmente e posicione a pilha embaralhada virada para baixo no meio da mesa.



Em uma partida com 4 jogadores, remova 4 peças de terreno de cada pilha. Em partidas com 2 ou 3 jogadores, remova 8 peças de terreno de cada pilha. Devolva as peças de terreno removidas para a caixa de jogo sem olhar para elas.

Isso é tudo! Vocês já podem iniciar a partida!

Regras dos Planetas

- Cada planeta é feito de 16 peças de terreno: 4 Centros, 4 de cada tipo de Borda, e 4 Personagens. Nem mais, nem menos.
- As 16 peças de terreno devem formar um quadrado de 4x4, formando um planeta redondo, com 4 peças de terreno de Personagem nos cantos do quadrado (veja exemplo no verso deste manual de regras).
- Os pedaços do planeta podem ser posicionados em qualquer ordem: por exemplo, durante as 4 primeiras rodadas, um jogador pode posicionar os 4 Personagens (nos cantos).
- Enquanto estiver criando seu planeta, as peças do planeta não precisam estar adjacentes umas às outras: durante o jogo, pode haver espaços entre as peças de terreno no planeta de um jogador. Esses espaços serão preenchidos até o fim do jogo.
- É permitido a um jogador ter mais de 1 Personagem do mesmo tipo.

Como Jogar

São 16 rodadas em um jogo. O jogador mais novo começa.

1. O primeiro jogador escolhe uma das 4 pilhas e pega o mesmo número de peças de terreno que há de jogadores na partida (ex.: em um jogo com 4 jogadores, o primeiro jogador pega 4 peças de terreno).
2. Essas peças de terreno são postas viradas para cima na mesa, de modo que todos possam ver seu conteúdo.
3. O primeiro jogador escolhe 1 peça de terreno das reveladas e a coloca na sua frente para começar a criar seu planeta.
4. O primeiro jogador seleciona outro jogador para escolher uma das peças de terreno reveladas restantes.
5. Esse novo jogador escolhe sua peça de terreno e começa a fazer seu planeta diante de si. O jogador seleciona um outro jogador, e assim sucessivamente, até que todos os jogadores tenham uma peça de terreno.

O último jogador deve pegar a única peça de terreno que sobrar, mas esse jogador se torna o primeiro jogador da rodada seguinte. O jogo continua conforme o passo 1 acima, conforme uma nova rodada começa..

O jogo continua até que todos os jogadores tenham um planeta na frente de si, feito de 16 peças de terreno, formando um quadrado de 4x4 peças.

Atenção às árvores Baobá!

Em algumas peças de terreno, árvores Baobá estão crescendo. Ter muitos Baobás é ruim!

Se o planeta de um jogador não tem mais do que 1 ou 2 árvores Baobá, está tudo certo. Entretanto, **se uma terceira árvore Baobá é adicionada, todas as 3 peças de Baobá devem ser viradas para baixo.** Os itens nessas peças de terreno não serão pontuados no final do jogo!

Depois que essas 3 peças de terreno forem viradas, o jogador pode agora posicionar novas árvores Baobá; mas se o planeta ganha um novo conjunto de 3 árvores Baobá, o jogador terá que virar para baixo as 3 novas peças de terreno.

Fim da Partida

O jogo termina quando todos os jogadores tiverem terminado de criar seus planetas.

Agora, cada jogador adiciona os pontos marcados pelos 4 Personagens ao redor do planeta do jogador (você pode usar os marcadores e a tabela de pontuação na parte de trás da caixa).

Se um jogador tem vários Personagens do mesmo tipo, cada Personagem pontuará.

Cuidado com os Vulcões!

O jogador que tiver o maior número de Vulcões no final do jogo sofre uma penalidade perdendo a quantidade de pontos igual ao número de Vulcões em seu planeta. Se houver um empate entre jogadores, todos os jogadores empatados sofrem a penalidade.

O jogador que tiver a maior pontuação é parabenizado pelo Pequeno Príncipe e ganha o jogo. No caso de um empate entre jogadores de maior pontuação, o jogador que tiver menos Vulcões ganha. Se esses jogadores têm o mesmo número de Vulcões, esses jogadores compartilham a vitória.

Personagens

Personagens marcam pontos apenas pelas peças de terreno de seu próprio planeta

O **Vaidoso** marca 4 pontos por Cobra.



O **Geógrafo** marca um ponto por peça de terreno sem Vulcão. Peças de terreno viradas para baixo por causa de Baobás contam como peças de terreno sem Vulcão. Peças de terreno de Personagens não contam como peças de terreno para o Geógrafo.



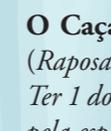
O **Astrônomo** marca 2 pontos por Pôr do Sol



O **Rei** marca 14 pontos se houver apenas 1 Rosa no planeta, 7 pontos se houver 2 Rosas no planeta, e nenhum ponto se houver 3 ou mais Rosas no planeta



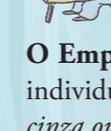
O **Acendedor de Lâmpioes** marca 1 ponto por Poste de Iluminação.



O **Caçador** marca 3 pontos para cada espécie de animal (Raposa, Elefante, Cobra e Ovelha) presente no planeta. Ter 1 dos 3 tipos de Ovelha é o suficiente para pontuar os 3 pontos pela espécie de Ovelha...



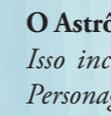
O **Bêbado** marca 3 pontos por peça de terreno que foi virada por causa das árvores Baobá.



O **Empresário** marca 2, 3, ou 5 pontos para cada Ovelha individual da cor mostrada em sua peça de terreno (branca, cinza ou marrom).



O **Jardineiro** marca 7 pontos por árvore Baobá. (Nota: não pode haver mais do que 2 árvores Baobá em um planeta)



O **Astrônomo Turco** marca 1 ponto para cada Estrela Grande. Isso inclui as Estrelas Grandes em uma peça de terreno de Personagem.



O **Pequeno Príncipe** marca 3 pontos para cada tipo de Ovelha (branca, cinza e marrom) e 1 ponto por Caixa.



Exemplos de pontuação

Bruno tem $14+12+12+7 = 45$ pontos.

12
Raposa, Elefante, Cobra e Ovelha

14
2 Árvores baobá

12
6 Ovelhas brancas

7
2 Rosas

Bruno tem 45 pontos, mas seu planeta tem mais Vulcões (6 Vulcões).
Portanto, sua pontuação final é $(45-6) = 39$ pontos. Então, Antoine ganha o jogo

Variante de Personagens "escondidos"

Quando um jogador escolhe um marcador de Personagem, ele é mantido em segredo dos outros jogadores, ao contrário das peças de terreno do planeta, que são colocadas viradas para cima na frente do jogador. Os jogadores não sabem quais Personagens pertencem a seus oponentes até o final do jogo.

Antoine tem $9+9+13+10 = 41$ pontos.

9
9 Peças de terreno sem Vulcões

9
3 Peças de terreno viradas para baixo

13
Ovelhas branca, cinza e marrom e mais 4 Caixas

10
2 Ovelhas marrons

Regras para 2 jogadores

Em uma partida com 2 jogadores, o jogo segue da seguinte forma: O jogador mais jovem começa. Ele é o Jogador A.

- Jogador A escolhe 1 de 4 pilhas e pega 3 peças de terreno.
- Ele olha essas 3 peças de terreno secretamente. Ele escolhe 2 delas e as posiciona viradas para cima no centro da mesa, enquanto a terceira é posicionada ao lado delas virada para baixo.
- Jogador B pega 1 dessas 3 peças de terreno (ele também pode escolher a peça de terreno virada para baixo, mas não pode olhar seu conteúdo antecipadamente).
- Então, Jogador A pega 1 das 2 peças de terreno remanescentes. A última peça de terreno é descartada virada para cima.

Outra rodada começa, com Jogador B escolhendo de qual pilha ele pegará 3 peças de terreno e colocando 2 viradas para cima e 1 virada para baixo. O jogo continua dessa maneira, com os jogadores alternando quem começa cada rodada até que seus planetas sejam finalizados.



Os designers desejam agradecer a Françoise Sengissen, Mikael Bertrand, Frédéric Vuillet e Émilie Pautrot

O Pequeno Príncipe

Faça um Planeta

- Escolha sua peça de terreno.
- Faça seu planeta.
- Avalie seu valor.

Esse jogo contém 80 peças de terreno e 5 marcadores.

2-5 8+ 25'

Autores : Antoine Bauza & Bruno Cathala
Arte : Antoine de Saint-Exupéry
Edição Brasileira
Tradução : Emílio Baraçal
Revisão : Vinícius C. Vieira
Diagramação : Fábio S. Ribeiro

ATENÇÃO
Não recomendável para crianças menores de 3 anos, por conter partes pequenas que podem ser engolidas.



Distribuído por
@ 2018 Meeple BR Jogos Ltda
CNPJ 22.558.292/0001-15
R. Das Andorinhas, 197,
Embu-Guacu-SP
atendimento@meeplebrjogos.com.br

Le Petit Prince.com

2018-1/OPP01PT/MPL1



MADE IN CHINA

OPP01BR