

CONCEPTTM

Animais Kids



Livro de Regras

Concept Kids: Animais é uma versão cooperativa do jogo Concept, adaptada para crianças de 4 anos ou mais. Use os ícones no tabuleiro para fazer outros jogadores adivinharem tantos animais quanto conseguirem e vencerem juntos!

As seguintes regras são adaptadas para crianças mais novas, de 4 anos ou mais.
(Leia as nossas dicas no fim das regras para jogar com crianças mais velhas, de 6 anos ou mais).

Componentes

1 tabuleiro do jogo • 110 cartas

16 aros • 1 porta-cartas

1 folheto de regras rápidas • Este livro de regras

Objetivo de jogo

Em Concept Kids, todo mundo joga junto.

O objetivo do jogo é encontrar 12 animais usando somente os vários ícones exibidos no tabuleiro. Após adivinhar os 12 animais, calcule a pontuação final e tente se sair melhor a cada partida!

Preparação

- Coloque o **tabuleiro do jogo** no centro da mesa, de forma que todos os jogadores consigam vê-lo claramente.
- Para as suas **primeiras partidas**, sugerimos que você use apenas **cartas de margem azul**. Devolva as cartas de margem **vermelha** para a caixa; elas não serão usadas nesta partida.
- Embaralhe todas as cartas de margem **azul** e pegue **12 cartas aleatórias** para formar um baralho virado para baixo ao lado do tabuleiro do jogo. Devolva as cartas restantes para a caixa; elas não serão usadas nesta partida.
- Coloque o porta-cartas de frente para você.
- Coloque todos os aros próximo ao tabuleiro.



Adivinhe um animal

Neste livro de regras, «Você» sempre se refere a um adulto ou a uma criança mais velha.

Durante o jogo, todas as crianças farão **VOCÊ** adivinhar um animal ao descrevê-lo usando somente os ícones no tabuleiro.

Pegue a carta do topo do baralho, **sem olhá-la**, e coloque-a no porta-cartas de forma que todas as crianças consigam vê-la.

Em seguida, em turnos, cada uma das crianças coloca um aro em um ícone no tabuleiro do jogo para tentar te ajudar a adivinhar o animal. É claro que elas podem se ajudar na escolha dos ícones que melhor caracterizam o animal.

Você pode tentar adivinhar quantas vezes quiser. No entanto, as crianças só podem responder **sim** ou **não** a essas tentativas.

Resultado

✓ Se você adivinhar o animal corretamente, coloque a carta virada para cima ao lado do baralho. Essa carta valerá 1 ponto no fim do jogo.

✗ Se não conseguir adivinhar e desistir, as crianças revelarão o animal para você. Em seguida, coloque a carta na caixa – ela não será contada na pontuação final.

Observação: Você deverá desistir se as crianças não puderem colocar mais aros e você não conseguir identificar o animal.

Em seguida, basta comprar uma carta e tentar adivinhar um novo animal.

Fim do jogo

Quando o baralho de 12 cartas ficar vazio, o jogo acabará.

Conte o número de cartas adivinhadas para determinar a sua pontuação.

Compare essa pontuação com a escala exibida abaixo para saber como você se saiu.



Administrando a dificuldade

Abaixo, você encontrará três variações para adaptar o jogo conforme o perfil das crianças participantes. Essas variações também podem ser combinadas entre si. Para cada uma delas, a partida é jogada de acordo com as regras padrão mostradas anteriormente, com exceção dos seguintes aspectos:

1 Inversão de papéis

As crianças podem assumir o seu papel. Para fazer isso, coloque o porta-cartas de frente para uma criança, a qual coloca uma carta nele sem olhá-la. Agora, você e as outras crianças devem fazer essa criança adivinhar o animal.

2 Nível das cartas

As cartas apresentam dois níveis de dificuldade:

- As cartas de margem **azul** mostram animais sobre os quais as crianças geralmente aprendem na escola, em músicas infantis ou em livros.
- As cartas de margem **vermelha** mostram animais menos comuns que exigem maior conhecimento do reino animal.

Para aumentar a dificuldade, você pode jogar com cartas de margem **azul** e **vermelha** juntas ou apenas com as cartas de margem **vermelha**.

3 Para jogadores de 6 anos ou mais

Quando você joga com um grupo de crianças mais velhas, não é mais o grupo que faz um jogador adivinhar, e sim um **ÚNICO** jogador que tenta fazer todos os outros jogadores adivinharem um animal.

Durante a preparação, pegue 24 cartas ao invés de 12.

No início de cada turno, um jogador pega **duas** cartas do baralho. Ele escolhe uma e devolve a outra carta para a caixa.

Em seguida, esse jogador faz todos os outros jogadores adivinharem o animal que escolheram usando somente os ícones no tabuleiro do jogo.

O turno acaba assim que qualquer jogador descobrir um animal ou assim que o grupo desistir.

Então, é a vez de o próximo jogador fazer os outros jogadores adivinharem um animal.



Créditos

Criadores: Alain Rivollet e Gaëtan Beaujannot

Ilustração e Layout: Éric Azagury

Desenvolvimento: "Os Belgas de Sombrero", também conhecidos como Cédric Caumont & Thomas Provoost

Assistentes Editoriais: Virginie Gilson & Pierre Berthelot

Direção de Arte: Alexis Vanmeerbeek

Consultoria Educacional: Sébastien Dubois

Equipe Repos:

Nicolas Boseret, Thomas Vermeir, Florian Poullet, Guillaume Pilon, Cédric Chevalier, Géraldine Volders, Nicolas Pastor, Nastassja Vandeputte, Nicolas Koenig, Régis Van Cutsem, Winnie Kenis.

Tradução: Bárbara Coelho

Revisão BR: Priscilla Freitas

Agradecimentos

Toda a equipe gostaria de agradecer aos estabelecimentos que generosamente abriram as suas portas para que testássemos o jogo Concept Kids Animals: a école fondamentale communale N°1 em Molenbeek - La Rose des Vents, as crianças da 2ª série da École en Couleur (Forest), o jardim de infância da École Decroly (Uccle), o instituto Albert 1er em Enghien e a loja Jeux de Nim. A equipe também gostaria de agradecer a Lou Denis por sua insinuação (realmente há um coelho no jogo!), a Lydie Tudal, Agnès Brison, Robin, Valentin e Rosalie Legoff pelo feedback, assim como aos revisores: Irma Charvatova, Jennifer Lutte, Jean-Marie Mouret e Stéphane Ciavarella.

A game by REPOS PRODUCTION published by SOMBREROS PRODUCTION

© Sombreros Production (2018) • All rights reserved.

Rue des comédiens, 22 • Bruxelles • BÉLGICA

+32 471 95 41 32 • www.rprod.com

Importado e distribuído no Brasil por

ILHAS GALÁPAGOS COMÉRCIO DE BRINQUEDOS E SERVIÇOS, LTDA. CNPJ: 15.605.065/0001-38 Rua Mourato Coelho, 936, cjo 31,

Pinheiros 05417-001 São Paulo/SP. atendimento@galapagosjogos.com.br • www.galapagosjogos.com.br

O conteúdo deste jogo pode ser usado única e exclusivamente para fins de entretenimento pessoal e privado.



Está a fim de jogar mais?
Encontre-nos na página do Concept no Facebook!
<https://www.facebook.com/conceptthegame/>

