

As minas terrestres desativadas saem do Jogo.

AO RESGATE!

O primeiro exército que conseguir resgatar o PRISIONEIRO que está com o adversário vence a batalha e ganha o jogo!

Se um dos exércitos ficar apenas com as MINAS TERRESTRES e com o PRISIONEIRO ele estará derrotado.

DICAS ESTRATÉGICAS

Ao distribuir suas peças no campo de batalha, proteja seu PRISIONEIRO colocando-o em um dos cantos e cercando-o com MINAS TERRESTRES.

Deixe o resto das MINAS

TERRESTRES espalhado pelo tabuleiro para despistar seu adversário.

Coloque os SOLDADOS na fileira da frente, pois dessa maneira você descobrirá logo a estratégia do adversário.

Você também pode deixar as peças mais fortes na fileira da frente, porém corre o risco de perdê-las logo no começo do jogo e ficar sem ataque.

É interessante que os CABOS fiquem na retaguarda, pois são os únicos que destroem as MINAS TERRESTRES.

Preste MUITA atenção nos movimentos do adversário para você descobrir qual é a estratégia dele e onde estão suas MINAS TERRESTRES e o PRISIONEIRO.

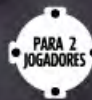


Visite nosso site: www.estrela.com.br



COMBATE

MANUAL DE INSTRUÇÕES



A PARTIR DE 8 ANOS



COMBATE

Nesta batalha seu objetivo é resgatar o prisioneiro capturado pelo exército inimigo. Estratégia e movimentos precisos farão de você o vencedor deste COMBATE!

A PARTIR DE 8 ANOS
PARA 2 JOGADORES

DICA AOS ADULTOS: LEIA AS
INSTRUÇÕES A SEGUIR COM
ATENÇÃO E - AO MESMO TEMPO -
VÁ JOGANDO COM A CRIANÇA

CONTÉM: 01 Tabuleiro, 80 peças
plásticas, 2 folhas de etiquetas e
manual de instrução

OBJETIVO

O exército inimigo fez um de seus soldados prisioneiro de guerra. A missão dos dois exércitos é a mesma: resgatar o prisioneiro de guerra. O primeiro a resgatar o PRISIONEIRO vencerá o jogo.

PREPARANDO O JOGO

Com o auxílio de uma tesoura escolar sem ponta (não inclusa), destaque as bases da moldura com cuidado.

Cole as etiquetas auto-adesivas nas molduras. Cada

cartela corresponde a uma cor de moldura.

Escolha a cor do seu exército.

Cada peça tem um grau de força e certa quantidade:

FORÇA	UNIDADE	PEÇAS
1	AGENTE SECRETO	1
2	SOLDADO	8
3	CABO	5
4	SARGENTO	4
5	SUBTENENTE	4
6	TENENTE	4
7	CAPITÃO	3
8	MAJOR	2
9	CORONEL	1
10	GENERAL	1
	PRISIONEIRO	1
	MINA TERRESTRE	6

Distribua as 40 peças do seu exército nas quatro primeiras fileiras do seu lado do tabuleiro, deixando-as voltadas para você. O outro exército deve fazer o mesmo. Duas peças não podem ocupar o mesmo espaço. Lembre-se que o prisioneiro deverá ficar protegido.

Posicione suas peças de forma estratégica, buscando proteger o prisioneiro e resgatar o prisioneiro que está com o adversário.

O jogo começa pelo jogador mais novo.

E O JOGO COMEÇA!

ANDANDO COM SUA TROPA

Em cada rodada, cada jogador só pode andar com uma peça e apenas uma casa. O movimento pode ser para frente, para trás e para os lados (não se pode andar na diagonal). Não vale também saltar sobre outra peça.

Você pode movimentar uma mesma peça alternadamente para frente e para trás ou para um lado e para outro, porém por apenas três rodadas seguidas.

Os lagos do tabuleiro são casas neutras, não permitindo que se ande com as peças sobre eles.

O PRISIONEIRO e as MINAS TERRESTRES não podem ser movimentados.

O SOLDADO pode andar quantos espaços quiser, contanto que não ataque na mesma rodada que andou mais de uma casa. Mas lembre-se, andando mais de uma casa, seu adversário pode perceber quais peças são SOLDADOS.

COMBATENDO

Quando quiser atacar alguém, sua peça deverá estar à frente, ao lado ou atrás da peça adversária a ser atacada. Se desejar atacar, posicione sua peça na mesma casa que a do adversário. Os dois mostram suas peças e quem tiver a peça mais forte (veja tabela ao lado) ganha a batalha. A peça derrotada sai do jogo. Se as duas peças tiverem a mesma força as duas saem do jogo.

O GOLPE

O AGENTE SECRETO é a peça com menor força (Força 1), porém ele é o único que consegue eliminar o GENERAL (Força 10) quando estiver atacando. Mas se o GENERAL atacar primeiro o AGENTE SECRETO é eliminado.

As MINAS TERRESTRES são peças importantíssimas para esta batalha! Se alguma peça atacar uma MINA TERRESTRE ela é eliminada do jogo. A MINA TERRESTRE também deverá ser retirada.

Os CABOS são as únicas peças que conseguem desativar as minas terrestres.