



# ANIMAL Upon ANIMAL



HABA®





# Animal Upon Animal



Um oscilante jogo de empilhar para 2 – 4 jogadores empilhadores de animais de idade acima de 4 anos.

<b>Autor:</b>	Klaus Miltenberger	<b>Design ed. brasileira:</b>	Cristiano Cuty
<b>Ilustrações:</b>	Michael Bayer	<b>Tradução:</b>	Kleber Bertazzo
<b>Duração da partida:</b>	aprox. 15 minutos	<b>Revisão:</b>	Marcelo Oliveira, Cristiano Cuty

O pequeno pinguim tenta alcançar o topo da pirâmide de animais. Ele gentilmente subiu nas costas do crocodilo e rapidamente pulou sobre o colar do lagarto. De lá ele balançou com extrema habilidade sobre a cobra e rapidamente subiu no tucano. Ele tem apenas que passar pela tagarela ovelha e ficará apenas a uma polegada ou menos de alcançar o topo.

Habilidosamente, o pinguim saltou para o rabo do macaco. Quase sem fôlego, mas ainda animado, ele alcançou o topo da pirâmide animal e orgulhosamente olhou para baixo. Lá embaixo estava a formiga saúva parada e pensando: “Pelo amor de deus, como vou escalar até lá?”

## Conteúdo

- 29 animais de madeira
- 1 dado com símbolos
- manual de regras

*Ser o primeiro a empilhar todos os animais*

*Crocodilo no centro da mesa, sete animais diferentes por jogador*

## Objetivo do Jogo

Quem é o mais habilidoso e quem será o primeiro a terminar de empilhar todos os animais?

## Preparação da Partida

Jogue em uma superfície plana.  
Separe o crocodilo e o coloque no centro da mesa. Ele é o animal base da pirâmide.  
Cada jogador pega sete animais diferentes e os coloca à sua frente, formando seu estoque.  
Se houver dois ou três jogadores, os animais que sobraem permanecem na caixa do jogo.

## Como Jogar

Jogue em sentido horário.  
Aquele que conseguir permanecer de pé como um flamingo por mais tempo será o primeiro jogador. Se não houver consenso, o jogador mais novo rola o dado.





## Quais resultados podem aparecer no Dado?

### Um ponto

Pegue um animal de seu estoque e com apenas uma das mãos cuidadosamente o coloque em qualquer lugar da pirâmide.

### Dois pontos

Pegue dois animais de seu estoque e com apenas uma das mãos cuidadosamente os coloque na pirâmide, um após o outro.

### O crocodilo

Pegue um animal de seu estoque e o coloque próximo à boca ou ao rabo do crocodilo, de maneira que os dois animais se toquem. Assim você aumenta a superfície na qual os animais podem ser empilhados.



A cada vez que este símbolo aparecer no dado, você também pode colocar um animal de seu estoque próximo aos animais que estão tocando o crocodilo.

### A mão

Escolha um animal de seu estoque e o entregue a outro jogador, o qual terá que, cuidadosamente, colocá-lo na pirâmide.

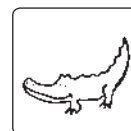
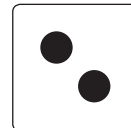
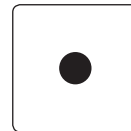
### Ponto de interrogação

Os outros jogadores determinam qual animal você terá que empilhar. Faça isso com muito cuidado.

### Desmoronamento da pirâmide de animais!

Alguns animais caíram durante o empilhamento? Ou a pirâmide inteira desmoronou? O empilhamento termina imediatamente.

## Role o dado



*desmoronamento da  
pirâmide = fim do empi-  
lhamento*





*animais caíram ou a  
pirâmide desmoronou =  
pegue até dois animais*

*o jogador colocou seu  
último animal = vencedor*



4

### Regras importantes em caso de desmoronamento

- Se um ou dois animais caírem, o jogador que tentou empilhá-los terá de pegá-los e colocá-los em seu estoque.
- Se mais de dois animais caírem, o jogador pega dois deles e coloca os restantes de volta na caixa do jogo.
- Toda a pirâmide desmoronou? O jogador tem que pegar dois animais. O crocodilo é colocado novamente no centro da mesa e todos os animais remanescentes deverão ser colocados de volta na caixa do jogo.
- Todos os animais caíram sem que ninguém tenha derrubado? Neste caso todos os animais que caíram são colocados de volta na caixa do jogo.

### Fim da Partida

A partida termina assim que um jogador ficar sem animais para empilhar. Ele vence e é eleito o melhor empilhador de animais do dia.

### Variação para Empilhadores de Animais Experientes

#### Jogadores experientes também devem levar em consideração estas regras suplementares!

- Se forem menos de quatro jogadores, distribua aleatoriamente os animais restantes entre vocês.
- Se animais caírem da pirâmide, o jogador responsável deverá pegar até cinco animais.
- Se for o turno do jogador que tenha apenas um animal, o dado não é rolado, o jogador deverá empilhar o animal imediatamente.

#### Se você quiser empilhar animais sozinho

Quantos animais você consegue empilhar sobre o crocodilo sem que a pirâmide desmorone?

